Magiebogen

Charakter

Zauberwerte

Permanente Dissonanz		(stete innere Mindestmenge)
Kompensation		(LOG + KON + Konzentration)
RES		(wirksames Talent)

Finger

MR	__	□□□□□□
RKi	__	□□□□□□
RG	__	□□□□□□
RP	__	□□□□□□
RKa	__	□□□□□□

Fertigkeiten

Harmonielehre	__	□□□□□□
Instrument	__	□□□□□□
Konzentration	__	□□□□□□
Ekstase	__	□□□□□□
Meditation	__	□□□□□□
Hermetik	__	□□□□□□
Thaumaturgie	__	□□□□□□
Okkultismus	__	□□□□□□

Expertise

Tradition

W	K	S

Sehne (½ Dissonanz)

Finger (ZW – 3)

Notizen

Tradition & Stil

Tradition	Fähigkeit	bevorzugte Zentrierung

Grundbegriffe

Grimoire: Enthält Ablauf eines oder mehrerer Rituale; Vorbereitung des Zauberers, Herstellung der Instrumente und Paraphernalia, Ziehen der Kreise, Beschwörungs- und Detailangaben, ergänzende Rezepte und Anleitungen.
Zauberbuch: Das Arbeitsbuch des Zauberers und sein größter Schatz. Was hat sich wann, wobei und unter welchen Umständen ergeben?
Zauber: Ein einzelner, bestimmter, spontan hervorgerufener Effekt.
Zauberspruch: Eine festgelegte, wiederholbare und kurze Abfolge von Handlungen mit einem einzelnen, bestimmten Effekt.
Ritual: Eine festgelegte, wiederholbare Abfolge von Handlungen eines oder mehrerer Zauberer mit einem einzelnen, bestimmten Effekt mit beliebiger Länge und Aufwand.