



CHARAKTERISIERUNG

Mentales	Soziales	Optisches
Sprache(n) <i>Therianisch</i>	Stolz	Größe <i>3 ¼ Ellen</i>
Schriftsystem(e)	Ethik	Gewicht <i>8 Stein, 6 Pfund</i>
Zahlensystem(e) 2: <input type="checkbox"/> 9: <input type="checkbox"/> 12: <input checked="" type="checkbox"/> 20: <input type="checkbox"/>	Respekt	Körperform <i>schlank</i>
Religion <i>Das Tribunal</i>	Familie	Haut <i>hell</i>
Glauben <i>An Feiertagen und bei Hunger</i>	Freunde <i>Erki und Fala</i>	Haare <i>kurz und dunkel</i>
Motivationen Aktive: <i>möchte einen Gildenmeister haben</i> Aktive: <i>Will Schlossermeisterin werden</i> Passive: <i>will reich werden</i> Passive:	Kontakte <i>Meister Krima</i>	Kleidung <i>Festes Leinen</i>
Geschichte	Notizen	Ausrüstung <i>Kochgeschirr Zuhause</i>
		Porträt
		Genetische Veranlagung <i>Dissonanz</i> 1: 12 / / / / / / / / / / -1 2: 24 / / / / / / / / / / -2 3: 26 / / / / / / / / / / -3 4: 48 / / / / / / / / / / -4 5: 60 / / / / / / / / / / weg



TALENTE

STK <input type="text" value="≠0"/>	KON <input type="text" value="≠0"/>	GEW <input type="text" value="1"/>	FFK <input type="text" value="2"/>	WAH <input type="text" value="1"/>
PRÄ <input type="text" value="≠0"/>	WIL <input type="text" value="1"/>	RES <input type="text" value="≠0"/>	LOG <input type="text" value="1"/>	EMP <input type="text" value="-2"/>

ALLG. WERTE	SPEZIES	KONFLIKT																																																													
Prestige -- <input type="text" value="000000"/> Ressourcen 4 <input type="text" value="000000"/> Zugehörigkeit 1 <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/>	<i>Therianerin</i> S 3 R 3	<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="6"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="5"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">BASIS</td> <td style="text-align: center;">HALTUNG</td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> Statur - 4 → Sch-Mod x +3 Pnz-Mod x +1 Ve -Mod x -1 Aus-Mod x -3 </div> <table style="width: 100%; text-align: center; margin-top: 5px;"> <tr> <td>Zb</td><td>An</td><td>Sc</td><td>Ve</td><td>NL</td><td>Rw</td> </tr> <tr> <td>7</td><td>5</td><td>-1</td><td>7</td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td colspan="6">EINSATZWERTE</td> </tr> <tr> <td>12</td><td>1</td><td>3</td><td>9</td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Zb</td><td>An</td><td>Sc</td><td>Ve</td><td>NL</td><td>Rw</td> </tr> </table> <table style="width: 100%; text-align: center; margin-top: 5px;"> <tr> <td colspan="2">MALUS</td> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td>L</td><td>0 1</td> <td rowspan="2">MALUS</td> </tr> <tr> <td>M</td><td>1W4 2</td> </tr> <tr> <td>S</td><td>1W6 3</td> <td rowspan="3">DISSONANZ</td> </tr> <tr> <td>K</td><td>1W12 4</td> </tr> <tr> <td>T</td><td>B 5</td> </tr> </table> <table style="width: 100%; text-align: center; margin-top: 5px;"> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="8"/></td> <td>MOBILITÄT</td> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="6"/></td> </tr> <tr> <td>Aus</td> <td>Bew</td> <td></td> </tr> </table> <table style="width: 100%; text-align: center; margin-top: 5px;"> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="0"/></td> <td>RÜSTUNG</td> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="0"/></td> </tr> <tr> <td>Pnz</td> <td>Stab</td> <td></td> </tr> </table>	<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="5"/>	BASIS	HALTUNG	Zb	An	Sc	Ve	NL	Rw	7	5	-1	7			EINSATZWERTE						12	1	3	9			Zb	An	Sc	Ve	NL	Rw	MALUS		<input type="text" value="0"/>	L	0 1	MALUS	M	1W4 2	S	1W6 3	DISSONANZ	K	1W12 4	T	B 5	<input type="text" value="8"/>	MOBILITÄT	<input type="text" value="6"/>	Aus	Bew		<input type="text" value="0"/>	RÜSTUNG	<input type="text" value="0"/>	Pnz	Stab	
<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="5"/>																																																														
BASIS	HALTUNG																																																														
Zb	An	Sc	Ve	NL	Rw																																																										
7	5	-1	7																																																												
EINSATZWERTE																																																															
12	1	3	9																																																												
Zb	An	Sc	Ve	NL	Rw																																																										
MALUS		<input type="text" value="0"/>																																																													
L	0 1	MALUS																																																													
M	1W4 2																																																														
S	1W6 3	DISSONANZ																																																													
K	1W12 4																																																														
T	B 5																																																														
<input type="text" value="8"/>	MOBILITÄT	<input type="text" value="6"/>																																																													
Aus	Bew																																																														
<input type="text" value="0"/>	RÜSTUNG	<input type="text" value="0"/>																																																													
Pnz	Stab																																																														
FERTIGKEITEN	EXPERTISE																																																														
Erkennen -- <input type="text" value="000000"/> Intuition -- <input type="text" value="000000"/> Suchen -- <input type="text" value="000000"/> Ausweichen 5 <input type="text" value="000000"/> Klettern 5 <input type="text" value="000000"/> Laufen 5 <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/> <i>Doiche</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Gebiet: Ladauga</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Schwafeln</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Feinmechanik</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Straßengaunerei</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Metallurgie</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Backen</i> 5 <input type="text" value="000000"/> <i>Singen</i> 3 <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/> -- <input type="text" value="000000"/>	<i>Ohrfeigen</i> <i>Mauern</i> <i>Rennen</i> → <i>Haltungen</i> → <i>Gassen der Unterstadt</i> <i>Ausreden</i> → <i>Riegel</i> <i>Taschendiebstahl</i> → <i>Arten von Stahl</i> <i>Pasteten</i> <i>Volkslieder</i>																																																														
VORHABEN																																																															
<input type="text" value="000000"/> <input type="text" value="000000"/> <input type="text" value="000000"/> <input type="text" value="000000"/> <input type="text" value="000000"/> <input type="text" value="000000"/>																																																															
AUSRÜSTUNG																																																															
Schlosserwerkzeug (normal) Dolch für kleine Waffe 1/-1/2/0 Kleiner Sack (Worte: „Themenwechsel“ für Schwafeln: 6/-2/6/3)	<table style="width: 100%;"> <tr> <th>Verbrauchsgüter</th> <th>G</th> <th>R</th> <th>K</th> <th></th> </tr> <tr> <td>Rationen</td> <td></td> <td></td> <td>x</td> <td>Genug</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3W4/7+</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Reicht</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2W6/8+</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Knapp</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1W12/9+</td> </tr> </table>	Verbrauchsgüter	G	R	K		Rationen			x	Genug					3W4/7+					Reicht					2W6/8+					Knapp					1W12/9+																											
Verbrauchsgüter	G	R	K																																																												
Rationen			x	Genug																																																											
				3W4/7+																																																											
				Reicht																																																											
				2W6/8+																																																											
				Knapp																																																											
				1W12/9+																																																											
BERECHNUNGEN																																																															
Konfliktwerte... Zb: Grundwert + Basis An: Grundwert + GEW/WAH/EMP/RES + Fertigkeit Sc: Grundwert + STK/PRÄ (StaMod?) Ve: Grundwert + WAH/EMP/RES + Fertigkeit (StaMod?) BASIS: Statur + Reaktion	Rüstung und Mobilität... Pnz: Grundwert + KON (StaMod?) Bel: Grundwert - KON - Fertigkeit (Max: 0) Aus: Bel + WAH + Fertigkeit (StaMod?) Bew: Bel + GEW + Fertigkeit (Minimum: 1) HALTUNG: Basis - LOG																																																														
1W12 + Talent + Fertigkeit + Werkzeug																																																															