Datenbogen

ARKEN

Charakter

Talente

STK	KON	GEW	FFK	WAH
PRÄ	WIL	RES	LOG	EMP

Allg. Werte

Prestige	__	□□□□□□
Ressourcen	__	□□□□□□
Zugehörigkeit	__	□□□□□□
	__	□□□□□□

Spezies

Spezies	
Talente	
Fähigkeit	
S Statur	R Reaktion

Konflikt

Basis | Haltung

Statur − 4 →
Sch-Mod x +3
Pnz-Mod x +1
Ve -Mod x −1
Aus-Mod x −3

Zb	An	Sc	Ve	Nl	Rw

Einsatzwerte

Zb	An	Sc	Ve	Nl	Rw

Malus		
L	0	1
M	1W4	2
S	1W6	3
K	1W12	4
T	B	5

Malus

Dissonanz

Mobilität: Aus | Bew

Rüstung: Stab | Pnz

Fertigkeiten

Erkennen	__	□□□□□□
Intuition	__	□□□□□□
Suchen	__	□□□□□□
Ausweichen	__	□□□□□□
Klettern	__	□□□□□□
Laufen	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□
	__	□□□□□□

Expertise

Vorhaben

□□□□□□ □□□□□□
□□□□□□ □□□□□□
□□□□□□ □□□□□□

Ausrüstung

Verbrauchsgüter	G	R	K	
				Genug 3W4/7+
				Reicht 2W6/8+
				Knapp 1W12/9+

Berechnungen

Konfliktwerte…
Zb: Grundwert + Basis
An: Grundwert + GEW/WAH/EMP/RES + Fertigkeit
Sc: Grundwert + STK/PRÄ (StaMod?)
Ve: Grundwert + WAH/EMP/RES + Fertigkeit (StaMod?)
Basis: Statur + Reaktion

Rüstung und Mobilität…
Pnz: Grundwert + KON (StaMod?)
Bel: Grundwert − KON − Fertigkeit (Max: 0)
Aus: Bel + WAH + Fertigkeit (StaMod?)
Bew: Bel + GEW + Fertigkeit (Minimum: 1)
Haltung: Basis − LOG

1W12 + Talent + Fertigkeit + Werkzeug