ARKÊN

Charakter _____ Spieler _____

Attribute

Stk	Kon	Gew	Ffk	Wah
Prä	Wil	Res	Log	Emp

Fertigkeiten/Werte

Ausweichen	☐☐☐☐☐	
Klettern	☐☐☐☐☐	
Laufen	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
Erkennen	☐☐☐☐☐	
Intuition	☐☐☐☐☐	
Suchen	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
	☐☐☐☐☐	
Prestige	☐☐☐☐☐	
Ressourcen	☐☐☐☐☐	
Zugehörigkeit	☐☐☐☐☐	

Expertisen

Details

Heldenlevel

Recherchen
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Steigerungen

Rasse

Konflikt

Basis _____ Haltung _____

Statur _____ Reaktion _____

Aus _____ Bew _____

Waffe	Zb	Ang	Sch	Ver	Mun	Rw	Nl

Malus		Rüstung		Verbrauch	
Leicht 1	∅				
Mittel 2	1W4	Bel		G	3W4/7+
Schwer 3	1W6	Pnz		A	2W6/8+
Kritisch 4	1W12	Stab	☐☐☐	K	1W12/9+
Tödlich 5	---		☐☐☐		

Ausrüstung/Notizen

Verbrauchsgüter	G	A	K

Berechnungen

Zb: Wert + Basis/Haltung

Ang: Wert + Gew/Wah/Emp/Res + Fertigkeit

Sch: Wert + Stk/Prä + (Statur - 4) × 3

Ver: Wert + Wah + Fertigkeit - (Statur - 4)

Pnz: Wert + Kon + (Statur - 4)

Bel: Kon - Wert (Maximum: ∅)

Aus: Bel + Wah + Fertigkeit - (Statur - 4) × 3

Bew: Bel + Gew + Fertigkeit + Reaktion

BASIS: Statur + Reaktion

HALTUNG: Basis - Log

Würfel + Attribut + Fertigkeit + Werkzeug